

Abstract  
Scrum Day 2025

# Expedition im Dschungel der Veränderungen



Grimm, Iris  
Gabriel, Jacqueline  
30.1.2025

# Inhaltsverzeichnis

<b>Abstract - Workshop Scrum Day 2025</b> .....	2
<b>Titel des Workshops</b> .....	2
<b>Format</b> .....	2
<b>Referentinnen</b> .....	2
<b>Level</b> .....	2
<b>Track</b> .....	2
<b>Thema, das uns zur Spielentwicklung inspiriert hat</b> .....	2
<b>Warum uns als Referentinnen das Thema so wichtig ist</b> .....	2
<b>Nutzen des Workshops für die Teilnehmenden</b> .....	2
<b>Das Spiel</b> .....	3
<b>Ziel des Spiels</b> .....	3
<b>Story</b> .....	3
<b>Ende der Geschichte/Erkenntnis</b> .....	4
<b>Workshopteil</b> .....	4
<b>Keylearnings für die Teilnehmenden</b> .....	5
<b>Beispiele für die Herausforderungskarten</b> .....	5
<b>Materialien für die Teilnehmenden</b> .....	6
<b>Literaturbeispiele</b> .....	6

# Abstract - Workshop Scrum Day 2025

## Titel des Workshops

Expedition im Dschungel der Veränderungen

## Format

Spiel – speziell für den Scrum Day 2025 entwickelt

## Referentinnen

Iris Grimm und Jacqueline Gabriel

## Level

- Anfänger und Fortgeschrittene (auch Profis sind herzlich willkommen)
- Warum dieser Workshop auch für erfahrene Agile Coaches und Scrum Master wertvoll ist:  
Trotz umfangreicher Erfahrung profitieren auch versierte Agile Coaches und Scrum Master von kontinuierlicher Weiterbildung und Reflexion. Unser Spiel bietet die Möglichkeit, bestehendes Wissen zu vertiefen, neue Perspektiven zu gewinnen und innovative Ansätze kennenzulernen. Die interaktive und praxisorientierte Gestaltung stellt sicher, dass die Teilnehmer nicht nur theoretische Konzepte diskutieren, sondern diese auch unmittelbar anwenden und reflektieren können.

## Track

Organisationen

## Thema, das uns zur Spielentwicklung inspiriert hat

**„Organisation: Agile Transformation - Von der Vision zur Realität - Praktische Strategien für nachhaltige Wirkung - Das war ja widerlich - und so haben wir es wieder sauber bekommen**

*Probleme: Transformation ist kein Bestandteil der Unternehmensstrategie. Meilensteine statt Flexibilität bei der agilen Transformation. Was, wenn das was wir uns vorgenommen haben nicht genau so klappt?“*

## Warum uns als Referentinnen das Thema so wichtig ist

Wir haben beide in der fernerer und näheren Vergangenheit schmerzhaft Erfahrungen gemacht, wenn eine Transformation in die Agilität nicht ins Laufen kommt oder anfängt zu stagnieren. Hier wollen wir durch unsere Fälle Einblick geben, in das was passiert ist und gleichzeitig den Teilnehmenden die Chance bieten sich konstruktiv mit dem „Scheitern“ auseinanderzusetzen“.

## Nutzen des Workshops für die Teilnehmenden

1. **Erweiterung der Coaching-Kompetenzen:** Durch praxisnahe Szenarien und interaktive Übungen werden die Teilnehmer in ihrer Rolle als Coach gestärkt und lernen, wie sie Organisationen und Teams effektiver unterstützen können.

2. **Förderung von Selbstreflexion:** Der Workshop bietet Raum für die Reflexion eigener Erfahrungen und Praktiken, wodurch die Teilnehmer ihre Herangehensweisen hinterfragen und optimieren können.
3. **Vertiefung des Verständnisses agiler Prinzipien:** Durch die metaphorische Reise im „Dschungel der Veränderungen“ werden komplexe agile Konzepte greifbar gemacht und das Verständnis für deren Anwendung vertieft.
4. **Stärkung der Problemlösungsfähigkeiten:** Die Teilnehmer werden mit realitätsnahen Herausforderungen konfrontiert und entwickeln gemeinsam Strategien zu deren Bewältigung, was ihre analytischen und kreativen Fähigkeiten fördert.
5. **Netzwerkbildung und Erfahrungsaustausch:** Der Workshop bietet eine Plattform für den Austausch bewährter Praktiken und den Aufbau wertvoller Kontakte innerhalb der Agile-Community.

## Das Spiel

### Ziel des Spiels

Dieses Spiel soll nicht nur das Verständnis für die Herausforderungen einer agilen Transformation fördern, sondern bietet auch einen Raum für kreatives Denken und Zusammenarbeit. Die Teilnehmenden können ihre eigenen Erfahrungen einbringen und lernen, wie sie die Prinzipien der Agilität in der agilen Transformation ihrer Organisation umsetzen können.

### Story

In einem lebhaften Königreich, umgeben von hohen Bergen und glitzernden Seen, leben die agilen Entdecker – eine Gruppe mutiger Abenteurer, die sich auf die Suche nach den Geheimnissen der agilen Transformation gemacht haben. Ihr Ziel ist es, den geheimnisvollen Dschungel der Veränderungen zu durchqueren und die Schätze der Flexibilität und Innovation zu finden.

Eines Morgens versammeln sich die agilen Entdecker in ihrem Basislager, dem „Dschungel der Ideen“. Angeführt von der klugen und einfallsreichen Anführerin, **Explorer Ella**, hören sie von den Herausforderungen, die im Dschungel lauern.

„Der Dschungel ist voller unerforschter Wege und unerwarteter Hindernisse“, erklärt Ella. „Aber wenn wir zusammenarbeiten und unsere agilen Prinzipien anwenden, können wir die Schätze finden, die uns helfen werden, das Königreich zu transformieren!“

Mit einem Plan in der Hand und einer Karte voller Möglichkeiten machen sich die agilen Entdecker auf den Weg. Der Dschungel ist dicht und verworren, mit hohen Bäumen, die wie alte Regeln und Traditionen wirken. Doch die Entdecker sind entschlossen, ihren Weg zu finden. Sie nutzen ihre „**Kollaborationswerkzeuge**“ und den „**Feedback-Kompass**“, um sich gegenseitig zu unterstützen und ihre Ideen zu teilen.

Als sie tiefer in den Dschungel vordringen, stoßen sie auf einen reißenden Fluss, der ihre Weiterreise blockiert.

„Wir müssen einen Weg finden, um den Fluss zu überqueren!“, ruft ein Entdecker. Ella schlägt vor, ein Floß aus den Materialien um sie herum zu bauen. Gemeinsam arbeiten sie an der Lösung, und mit Teamarbeit und Kreativität schaffen sie es, den Fluss zu überqueren und ihre Expedition fortzusetzen.

Überall im Dschungel begegnen sie Herausforderungen: steile Hänge, dichte Büsche und unerwartete Wetterwechsel. Doch die agilen Entdecker bleiben optimistisch und passen ihre Strategien an. Sie führen regelmäßige „**Retrospektiven**“ durch, um zu reflektieren, was gut lief und was verbessert werden kann. Mit jedem Schritt lernen sie, flexibler und anpassungsfähiger zu werden.

Schließlich erreichen sie eine Lichtung, auf der ein strahlender Schatz liegt: die „**Kiste der Innovation**“. Diese Kiste ist gefüllt mit Ideen, Werkzeugen und Techniken, die das Königreich in eine agile Zukunft führen können. Die Entdecker sind begeistert und wissen, dass sie diese Schätze mit den Bewohnern des Königreichs teilen müssen.

Doch plötzlich taucht der gefürchtete „**Herr der Stagnation**“ auf, der die Entdecker daran hindern will, den Schatz zu bergen.

„Ihr könnt den Dschungel nicht durchqueren!“, ruft er.

Doch die agilen Entdecker sind bereit. Mit ihrem Wissen und ihrer Entschlossenheit stellen sie sich ihm entgegen. Sie nutzen ihre „**Agile-Strategien**“ und arbeiten zusammen, um die Herausforderungen zu überwinden.

### **Ende der Geschichte/Erkenntnis**

Mit den richtigen Werten und toller Zusammenarbeit besiegen die agilen Entdecker den Herrn der Stagnation und sichern sich die Kiste der Innovation.

Überraus glücklich kehren die Agile Entdecker mit ihrem Schatz ins Königreich zurück. Sie teilen die Ideen und Werkzeuge mit den Bewohnern und helfen ihnen, die Prinzipien der Agilität zu verstehen. Das Königreich blüht auf und merkt, dass mit entsprechendem Fokus, dem notwendigen Respekt im Umgang miteinander, der Offenheit für Neues, dem Mut unbekannte Wege zu gehen und ausreichend Engagement noch viel erreichen können.

### **Workshopteil**

- Einführung und Spielerklärung
- Gruppen bilden
- Herausforderungen identifizieren und priorisieren
- Strategien entwickeln
- Kurze Vorstellung der Strategien
- Reflexion und Key-Learnings der Teams

### **Ablauf**

#### **1. Einführung (10 Minuten):**

- Kurze Vorstellung des Themas und der Ziele des Spiels.
- Erklärung der Grundprinzipien der agilen Transformation.

#### **2. Gruppenbildung (5 Minuten):**

- Die Teilnehmer werden in kleine Gruppen (3-4 Personen) aufgeteilt.

#### **3. Herausforderungen identifizieren (10 Minuten):**

- Jede Gruppe erhält eine Auswahl an Karten mit Herausforderungen, die sie in ihrer Organisation sehen.
- Die Gruppen diskutieren und wählen die drei größten Herausforderungen aus, die sie angehen möchten.

#### **4. Strategien entwickeln (25 Minuten):**

- Jede Gruppe entwickelt Strategien, um die gewählten Herausforderungen zu bewältigen. Dabei sollten sie die Prinzipien von Inspect & Adapt berücksichtigen.
- Die Gruppen notieren ihre Strategien auf Flipchart-Papier.

## 5. Präsentation der Strategien (15 Minuten):

- Jede Gruppe präsentiert ihre Herausforderungen und Strategien.
- Die anderen Gruppen können Fragen stellen und Feedback geben.

## 6. Reflexion und Key Learnings (15 Minuten):

- Gemeinsame Diskussion über die präsentierten Strategien.
- Der Moderator fasst die drei wichtigsten Keylearnings für eine gelungene agile Transformation zusammen.

## 7. Abschluss (5 Minuten):

- Kurze Zusammenfassung des Workshops und der wichtigsten Erkenntnisse.
- Möglichkeit für die Teilnehmer, ihre Gedanken und Eindrücke zu teilen.

## Keylearnings für die Teilnehmenden

- Agile Transformation als Teil der langfristigen Strategie
- Umgang mit Ängsten: Offene Kommunikation (Transparenz über das WAS und das WHY) und kontinuierliche Begleitung der Mitarbeitenden sind entscheidend, um Ängste reduzieren und abbauen zu können
- Warum individuelle Lösungen mit dem richtigen Mindset manchmal besser sind als fest vorgegebene Frameworks
- Wie gehen wir damit um, wenn Dinge, die wir uns für die Transformation vorgenommen haben nicht zum Erfolg führen?

## Beispiele für die Herausforderungskarten

### 1. Fehlende Unterstützung des Königs

Bereits während ihr die Expedition plant und auch während der Expedition, fällt euch auf, dass euer König euch zwar zuschaut und erstmal gewähren lässt. Er ist aber nicht bereit, euch ausreichend Ausrüstung und genügend Reisezeit zur Verfügung zu stellen. Außerdem zieht er sich, wenn ihr ihn schwierigen Situationen um Rat bittet immer zurück und ist nicht bereit euch zu unterstützen.

### 2. Ignorieren von Hindernissen:

Ihr stoßt im Dschungel immer wieder auf dieselben Hindernisse, die ihr teilweise gar nicht teilweise nur seht umständlich überwinden könnt. Bei Planen der nächsten Wegstrecke, nehmt ihr diese wieder in Kauf. Es wird immer mühsamer.

### 3. Missverständnisse im Dschungel:

Während eurer Expedition durch den Dschungel stellt ihr fest, dass nicht alle Teammitglieder die gleichen Vorstellungen von agilen Prinzipien haben. Einige glauben zum Beispiel, dass der „Product Owner“ beim Planning nicht dabei sein darf, und bitten ihn, den Raum zu verlassen.

### 4. Unklare Zielsetzung:

Während eurer Expedition durch den Dschungel der Veränderungen bemerkt ihr, dass einige Teammitglieder, einschließlich des „Produktwächters“ (Product Owner), kein klares Bild vom eigentlichen Ziel der Reise haben. Auf die Frage, was am Ende der Reise erreicht werden soll, lautet die Antwort: „Das weiß ich auch nicht so genau.“

### 5. Unübersichtliche Landkarte:

Während eurer Expedition habt ihr euren Weg (z.B. Product Backlog und Sprint Backlog) geplant und gemeinsam abgestimmt. Doch nun stellt ihr fest,

dass einige Teammitglieder unsicher sind, wie sie die großen Ausrüstungsgegenstände (Sprint Backlog Items) in kleinere, handlichere Pakete aufteilen können, um den Weg durch den dichten Dschungel effizienter zu gestalten.

### **Materialien für die Teilnehmenden**

- Fotoprotokoll mit vielen ergänzenden Tipps und Tricks der Referentinnen
- Als Bonus verlosen wir eines unserer Spielsets unter den Teilnehmenden

### **Literaturbeispiele**

- Start in die agile Transformation (Christoph Schmiedinger & Lena Jeßen)
- Agile Transformation – Der Praxisguide zum Change abseits des Happy Path (Christoph Schmiedinger, Carsten Rasche, Ellen Thonfeld, Kathrin Tuchen)
- Agile Organisationsentwicklung (Bernd Österreich)
- Die angstfreie Organisation (Amy C. Edmonson)